Eksplosioner og jubel! E-sporten indtager Odense

Af Helene Jensen, kommunikationsmedarbejder for DGI. Udgivet 3. maj 2021.

Det ser håbløst ud. Han er den sidste fra holdet, som stadig er i live. Bomben tikker utålmodigt i det fjerne. Fire aggressive terrorister er på vej for at skyde ham. Han er nødt til at gå derud. Det kan ikke være anderledes. Han springer frem fra sit skjul bag olietønden. Det er alt eller intet. Pludselig sker det, ingen nogensinde kunne have forudset. Da det fjerde skud forlader hans pistol, har han skudt alle fire terrorister. Han spæner hastigt mod bomben.

På tilskuerrækkerne sidder hundredvis af folk og følger med på storskærmen. De er stadig målløse og kan ikke helt fatte, hvad de lige har været vidne til. Ingen blandt publikum havde troet, at de skud var mulige. Modstanderholdet sidder måbende tilbage i stolene.

Det er den 26. maj på Odense Rådhus, hvor dagsordenen i dag ser noget anderledes ud end normalt. De første Danmarksmestre i e-sport skal kåres, og hallen i Odense Rådhus er stedet, hvor det hele sker.

Det myldrer med mennesker alle vegne, og udenfor på Rådhuspladsen står e-sport fans linet op i lange køer for at komme ind og se dagens turneringer. Indenfor er spillere fra nær og fjern ved at gøre sig klar. PH-lamperne er slukket og udskiftet med discolys. Der er bygget publikumstribuner og en scene til spillerne. Selvom det stadig er tidligt på formiddagen, fylder publikum hurtig hele hallen, hvor storskærme på væggene livestreamer de forskellige kampe.

Spillerne, der skal kæmpe mod hinanden i Counter-Strike, samler sig holdvis i klynger og diskuterer deres strategier. Ligesom med fodbold gælder det om at tænke taktisk og arbejde sammen. Men e-sporten udvikler også andre kompetencer, mener forskeren David Ekdahl fra SDU. For Ekdahl er computerspil ikke bare computerspil, hvert spil udvikler nemlig forskellige kompetencer. Mens de mekaniske evner og reaktionstiden er altafgørende i et spil som Counter-strike, så er overblik det vigtigste element i League of Legends. ”Fordi det er et fugleperspektiv-spil, så er der en stor mængde af visuel information, som man skal kunne håndtere og reagere på lynhurtigt,” fortæller Ekdahl.

E-sporten tiltrækker flere og flere

E-sporten er i kæmpe vækst i Danmark: Fra 2018 til 2019 er antallet af medlemmer i de danske e-sportsforeninger steget fra 4.912 medlemmer til 7.742 medlemmer. Det svarer til en stigning på 58%.

© Grundskolens Digitale Forlag www.gdf.dk.

Mikkel Hjuler er sportsfysioterapeut og arbejder til dagligt med e-sportsudøvere fra nogle af de store, professionelle danske hold. Han nikker genkendende til Ekdahls forskning om spillerne: ”De skal være lynhurtige til at opfange inputs, oversætte og forstå dem, og derefter handle på dem. Derudover skal de have en fænomenal øje-til-hånd koordination og reaktion.”

E-sport er rykket fra drengeværelset ind i arenaen. Danmarksmesterskaberne i Odense viste, at e-sporten er blevet en stor publikumssport, som tiltrækker publikum i alle aldre. (00:05)

Spillerne skal altså kunne koncentrere sig om flere ting samtidig, og de skal være i stand til at kunne bevare overblikket i stressede situationer. De evner er nyttige og eftertragtede i mange jobs. Det gælder til eksempel for militæret, i lufthavne, hos politiet og i aktiehandel.

Nu tælles der ned over højtaleren, og de forskellige hold skråler deres indbyrdes kampråb. En alarm lyder, og holdene splitter op og fordeler sig ud ved computerne. Lige inden spillet skydes i gang, giver ’Delfinerne’ fra AaB hinanden et par sidste fistbumps og highfives. Nu skal kampen til at begynde, og nedtællingen går i gang.

E-sporten er i dag anerkendt som en sport hele verden over, og den har på rekordtid tilegnet sig millionvis af fans. Men alligevel er der stadig folk, som rynker på næsen, når de hører ordet e-sport. De tænker på spillerne som chipsspisende og coladrikkende, blege teenagedrenge med dårlig fysik.

Mikkel Hjuler er helt uenig: ”For mig at se er e-sporten nutidens svar på, hvad golfen var for 20 år siden. Tiger Woods var med til at ændre en sport fyldt med ældre tykke mænd, der røg cigar og drak whisky, til at være top-professionaliserede yngre veltrænede atleter.” Hvis udøvere vil noget med e-sporten er de afhængige af faste rutiner med fysisk træning, gode kostplaner og fornuftige sovevaner, fortæller Hjuler.

Holdene er godt inde i de første kampe, og det store publikum hujer og hepper begejstret. Salen er oplyst i alle regnbuens farver, og folks øjne skinner i skærene fra storskærmene. En kvinde tager sig til læben i spænding, mens hun betragter en af kampene. Hun er så opslugt af spillet, at hun helt glemmer de lune popcorn i sit skød. Kampene spidser til, og det føles som om, hele salen holder vejret.

Endelig - pludselig - tager Delfinerne den første sejr. Publikum springer op fra sæderne og klapper vildt i hænderne. Salen fyldes med musik, og det første konfetti skydes af. Delfinerne kaster deres head-sets fra sig, og de springer op fra computerne. De fem drenge i ens holdtrøjer løber hen til hinanden og mødes i et stort kram. Der er ingen fra publikum, der buer. Hverken af taber- eller vinderholdene. Vinderne giver taberne hånden, og folk fra publikum støtter dem alle med skulderklap og opmuntrende tilråb.

Sådan fortsætter dagen med adskillige kampe. Hverken spillere eller publikum er til at køre trætte. ”Vi synes, det er noget af det fedeste, vi har været til,” siger en smilende ung dreng fra FKE Vikings. Hans øjne stråler. Hans hold har vundet alle deres kampe indtil videre, og han har store forhåbninger til dagen.

Finalisterne i spillet League of Legends samler sig med deres holdkammerater inden kampen. Aab Delfinerne mod FKE Vikings. Drengene tripper med benene og tager dybe indåndinger. Det er nu, det hele gælder. Det er dette, de har trænet op til. Der er en billet til Verdensmesterskabet i november på spil. Nu tælles der ned en sidste gang. Finalisterne sætter sig koncentreret ved computerne, og de lægger deres fingre klar ved tastaturerne. 3, 2, 1, begynd!

Nykårede danmarksmestre i Counter Strike: Aab Delfinerne løftede pokalen i triumf ved mesterskaberne i e-sport i Odense. (01:04)

Der bliver kæmpet med sværd og trylleformularer. Både mænd og tårne får hug på begge sider, og spillet står tæt. De spillere, som ikke nåede videre til finalen, ser nu med fra publikumsrækkerne. Det er en intens kamp, og ingen af spillerne fra holdene falder let. Men til sidst fælder Delfinerne FKE Vikings' sidste tårn, og de når ind til holdets Nexus. Falder Nexus, er kampen afgjort. Delfinerne hugger løs, og endelig ødelægges FKE Vikings' Nexus. Stemningen i salen er elektrisk, og det regner med konfetti, glimmer og klapsalver.

Delfinerne fra AaB hopper i glæde over sejren. "Danmarksmestre!" råber de højt, så hele salen kan høre det. På det store podie i salens centrum kan de løfte den skinnende, blanke pokal og fejre titlen som Danmarksmestre i e-sport. "Det er super fedt at få så meget opbakning," siger en af Delfinerne til interviewer fra TV2. Musikken dunker i hele rummet, og nu skal sejren for alvor til at fejres.

Delfinerne er ikke alene. Siden de første videospil kom på markedet i 1972 er det kun gået opad for e-sporten. Mens de professionelle e-sportsudøveres kampe sætter seerrekorder i Danmark på både DR3 og Tv2-Zulu, skyder flere og flere e-sportshold op over alt i landets sportsforeninger og -klubber.

AaB e-sport sætter kurs mod Taiwan

Det blev holdene Delfinerne og Elite fra Aab som scorede titlerne som Danmarksmestre i League of Legends og Counter-Strike. Deres sejre har kvalificeret dem til verdensmesterskabet i e-sport, som afholdes i Taiwan i efteråret. Her skal de møde de bedste af holdene fra resten af verden.

Kildeliste

AaB esport. (28. maj 2018). *AaB tager the triple og sikrer sig kvalifikation til VM i Taiwan 2018*. Hentet 3. maj 2021 fra AaB esport: https://aabesport.dk/aab-tager-the-triple-og-sikrer-sig-kvalifikation-til-vm-i-taiwan-2018/

DR Nyheder. (2. November 2018). *Gaming kan være træning for din hjerne*. Hentet 3. maj 2021 fra DR Nyheders YouTubekanal: https://youtu.be/TZV9iiVnNGU

Hjuler, M. (u.d.). *Er eSport en sport?* Hentet 3. maj 2012 fra Fysiq - Fysio Danmark: https://fysiq.dk/er-esport-en-sport/

House of Esport Highlights. (23. januar 2012). *GOD device 1v4 deagle clutch against Vitality @overpass | BLAST Premier Global Final.* Hentet 3. maj 2012 fra YouTube: https://youtu.be/OgvoTH401rg

Kulturministeriet. (2019). *National Strategi for Esport.* Hentet 3. maj 2012 fra Kulturministeriet: https://kum.dk/fileadmin/_kum/5_Publikationer/2019/National_strategi_for_esport_2019.pdf

Møller, J. G. (13. april 2018). *DM i e-sport skal afholdes på rådhuset i Odense*. Hentet 3. maj 2021 fra DR Regionerne: https://www.dr.dk/nyheder/regionale/fyn/dm-i-e-sport-skal-afholdes-paa-raadhuset-i-odense

© Grundskolens Digitale Forlag www.gdf.dk.